Anna K. (34) Nexine (Wasserwelt), TL 8, Studium Jura & Verwaltung abgeschlossen, 22-34 als Freihändler, Rang 2, Verbindung mit 2 Chars: Turmschütze 2, 1 Schiffsanteil (1k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader, 1000 ¢r, Kontakt: kein Händler

Stärke	**7**		**Geschick**	**8**		**Ausdauer**	**9**	**+1**			
Intellekt	**10**	**+1**	**Bildung**	**15**	**+3**	**Sozialstatus**	**4**	**–1**			
Elektronik		0	Kanonier (Weltraum)	0		Pilot (Weltraum)	0		Steward	0	
Fahrer		0	Turmschütze	2		Raumschiffe	1		Täuschen	1	
Flieger		0	Mechanik	0		Raumanzug	2		Überleben	0	
Handeln		0				Recht	2		Überreden	1	
						Seefahrer	0		Verwaltung	1	

Bruno A. (34) Bowman Asteroidengürtel, bei Scouts abgelehnt, zur Polizei gezogen, von 18-34 Agent bei Polizei, finaler Rang: Kommissar, Verbindung mit Char: Nahkampf 1, 1 Schiffsanteil (1k¢r/Jahr), 7000 ¢r, Waffe bis 30k¢r, TL12, 3 Kontakte Polizei-Information, 1 Kontakt verdeckte Operation

Stärke	**6**		**Geschick**	**11**	**+1**	**Ausdauer**	**10**	**+1**			
Intellekt	**4**		**Bildung**	**9**	**+1**	**Sozialstatus**	**6**				
Athletik		0	Fahrer	0		Raumanzug	0		Überleben	1	
Aufklärer		1	Flieger	0		Schleichen	3		Unterwelt	1	
Ausbildung		0	Nahkampf	0		Schusswaffen	0				
Bergbau		0	Stumpf	3		Sprachen	0				
Ermitteln		1				_____	1				

Eva N. (34) Wardn (früher: Silver) landwirtschaftliche Welt
begann eine Diplomatenkarriere, aber verlor ihren Adelstitel durch einen Familienskandal, wechselte zur Flotte/Crew, nahm an einem berühmten Gefecht teil und wurde Fähnrich, Verbindung mit Char: Pilot 0
1 Schiffsanteil (1k¢r/Jahr), 20000 ¢r, 1 adliger Freund, mächtig und charismatisch

Stärke	**2**	**–2**	**Geschick**	**4**	**–1**	**Ausdauer**	**5**	**–1**			
Intellekt	**6**		**Bildung**	**8**		**Sozialstatus**	**10**	**+1**			
Anführer		1	Geselligkeit	0		Pilot (Weltraum)	0		Verwaltung	0	
Diplomatie		0	Kunst	0		Recht	0		Wissenschaft	0	
Elektronik		0	Nahkampf	0		Täuschen	1				
Ermitteln		0	Klingen	1		Überreden	0				

Freda Z. (34) Glisten Asteroidengürtel, TL15, 8 Mrd. Bewohner
Uni abgeschlossen, Bordarzt, Offizierslaufbahn in der Flotte bis zum Commander, heroischer Einsatz in einer Schlacht, Verbindung mit anderem Charakter: Medizin 3, 6 Schiffsanteile (6k¢r/Jahr), 5000 ¢r
3 Freunde aus der Uni, 1 Rivale den du nach einer Liebesbeziehung abserviert hast, 1 Feind ist ein Kamerad dessen illegale Aktivitäten du gemeldet hast

Stärke	**5**	**–1**	**Geschick**	**10**	**+1**	**Ausdauer**	**7**				
Intellekt	**10**	**+1**	**Bildung**	**11**	**+1**	**Sozialstatus**	**9**	**+1**			
Anführer		1	Mechanik	0		Recht	1		Taktik	0	
Astrogation		2	Medizin	3		Schusswaffen	0		Weltraum	1	
Athletik		0	Nahkampf	0		Projektil	1		Tiere	0	
Geselligkeit		0	Pilot (Weltraum)	0		Sprachen	0				
Kanonier (Weltraum)		0	Raumanzug	0							

Henry D. (34) Mirriam, Planet mit giftiger Atmosphäre
Marines Akademie ohne Abschluss, 22-34 bei Enterkommando, Sergeant (3), Verbindung mit Char: Manöverantrieb-Ingenieur 2, TAS Mitglied, 5000 ¢r, Rüstung bis 10k¢r, TL12, Waffe bis 30k¢r, TL12
3 Freunde von der Marines Akademie, 2 Feinde: inkompetente Offiziere die du gemeldet hast

Stärke	**7**		**Geschick**	**7**		**Ausdauer**	**11**	**+1**			
Intellekt	**7**		**Bildung**	**10**	**+1**	**Sozialstatus**	**6**				
Anführer	1		Manöverantrieb	2		Schleichen	0		Taktik	0	
Athletik	0		Reaktor	0		Schusswaffen	0		Planetar	1	
Ausdauer	0		Sprungantrieb	0		Energie	2		Weltraum	0	
Geschick	0		Nahkampf	0		Projektil	0		Überleben	1	
Stärke	1		Klingen	2		Schwere Waffen	0		Unterwelt	0	
Geselligkeit	0		Stumpf	0		Bordschütze	0				
Ingenieur	0		Unbewaffnet	0		Artillerie	0				
Lebenserhaltung	0		Raumanzug	0		Tragbare	0				

Sven F. (34) Kusyu High-Tech Industriewelt mit TL14
Uni nicht abgeschlossen, Flotte nicht aufgenommen, zur Handelsmarine gezogen, zuletzt 3. Offizier, Verbindung mit Char: Reaktor-Ingenieur 2, 2 Schiffsanteile (2k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader, 20000 ¢r
1 Kontakt: kein Händler, 1 Feind: Krimineller, für den du nicht geschmuggelt hast

Stärke	**3**	**–1**	**Geschick**	**6**		**Ausdauer**	**8**				
Intellekt	**12**	**+2**	**Bildung**	**11**	**+1**	**Sozialstatus**	**2**	**–2**			
Athletik	0		Sensoren	2		Lebenserhaltung	0		Raumanzug	0	
Ausdauer	0		Fahrer	0		Manöverantrieb	0		Steward	0	
Geschick	0		Luftkissen	0		Reaktor	2		Überleben	0	
Stärke	1		Mechs	0		Sprungantrieb	0		Überreden	0	
Elektronik	0		Rad & Ketten	0		Pilot (Weltraum)	0		Verwaltung	0	
Computer	0		Geselligkeit	0		Beiboote	1				
Fernsteuerung	0		Handeln	0		Raumschiffe	0				
Kommunikation	0		Ingenieur	0		Große Schiffe	0				

Tim P. (34) Mora, High-Tech Welt, giftige Atmosphäre
Flotten Akademie nicht abgeschlossen, danach als Ingenieur zur Flotte, zuletzt Maat, leicht verletzt worden, von einem Kameraden verraten, Verbindung mit Char: Sprungantrieb-Ingenieur 2
TAS Mitglied, Waffe bis 30k¢r, TL12, 20000 ¢r, 1 Rivale: Kamerad den du verraten hast

Stärke	**4**	**–1**	**Geschick**	**6**		**Ausdauer**	**6**				
Intellekt	**10**	**+1**	**Bildung**	**10**	**+1**	**Sozialstatus**	**8**				
Astrogation	1		Sensoren	0		Lebenserhaltung	0		Raumanzug	1	
Athletik	0		Fahrer	0		Manöverantrieb	0		Schusswaffen	0	
Diplomatie	1		Flieger	0		Reaktor	0		Energie	1	
Elektronik	0		Gleiter	1		Sprungantrieb	2		Projektil	0	
Computer	1		Rotor	0		Kanonier (Weltraum)	0		Seefahrer	0	
Fernsteuerung	0		Tragflächen	0		Mechanik	1		Verwaltung	1	
Kommunikation	0		Ingenieur	0		Pilot (Weltraum)	0				

Vera A. (34) Spirelle, Handelswelt, TL 8
Biologie und Medizin mit Auszeichnung abgeschlossen, Wissenschaftliche Ausrüstung, 40 000 ¢r,
2 alte Freunde aus Uni-Zeiten, 1 Feind: Forscher dessen Resultate du gestohlen hast

Stärke	**5**	**–1**	**Geschick**	**6**		**Ausdauer**	**7**				
Intellekt	**10**	**+1**	**Bildung**	**11**	**+1**	**Sozialstatus**	**8**				
Diplomatie	1		Ermitteln	1		Kunst	0		Wissenschaft	0	
Elektronik	0		Flieger	0		Schauspiel	1		Biologie	3	
Computer	1		Ingenieur	0		Medizin	0				
Fernsteuerung	0		Lebenserhaltung	1		Sprachen	0				
Kommunikation	0		Manöverantrieb	0		Überreden	2				
Sensoren	0		Reaktor	0		Verwaltung	1				